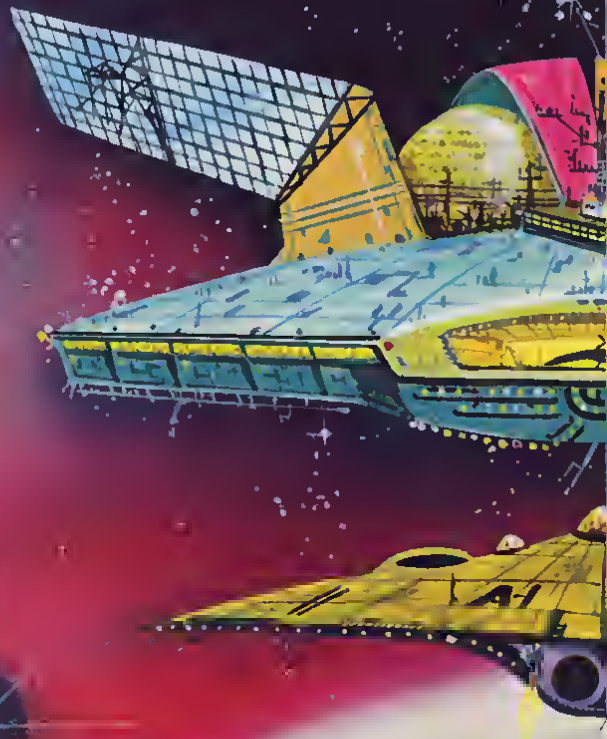
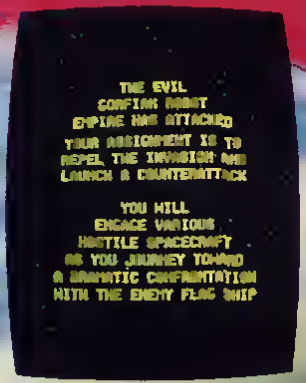
GORF
DIE UNWIDERSTEHLICHE VIDEO-HERAUSFORDERUNG
MIDWAY
A BALLY COMPANY
VIDEO IS OUR GAME

Phantastische Weltraummissionen!

Ein einmaliges Abenteuer und eine Herausforderung an jeden Spieler, das gorfische Königreich im interstellarischen Weltraumkampf zu vernichten
Die Aufgabe des Spielers ist es, die Attacken der gorfischen Roboter in mehreren Missionen abzuwehren, um dann in einer alles vernichtenden Konterattacke das feindliche Flaggschiff zu zerstören.
Höhnische Bemerkungen von Gorf begleiten das Spielgeschehen
„Bereite Dich auf Deine Vernichtung vor"
„Überleben ist möglich"
„Du bist ein galaktischer Verteidiger, he, he, ha!"
„Meine gorfischen Roboter sind unschlagbar"
Und mehr!
„Ich verschlinge Münzen", sagt Gorf - und er tut es zur Freude der Aufsteller, denn kein Spieler kann an ihm vorbeigehen. Eine hervorragende Entwicklung des MIDWAY Entwicklungsteams und ein bombensicherer Erfolg!





FLUGKONTROLLE
Abschuß gebündelter Laserstrahlen und multidirektionale Steuerungsmöglichkeit durch den Manövrier- und Abschußknopf

ASTRO-BATTLES
Geschützt durch ein Kraftfeld verteidigt der Spieler seinen Planeten gegen eindringende gorfische Roboter, die Anti-Gravitations-Bomben abwerfen. Der Spieler erhält Punkte für den Abschuß und die Vernichtung der eindringenden Androiden-Kolonnen. Durch die Zerstörung dieser feindlichen Angriffsmauer gelangt der Spieler zur nächsten Mission

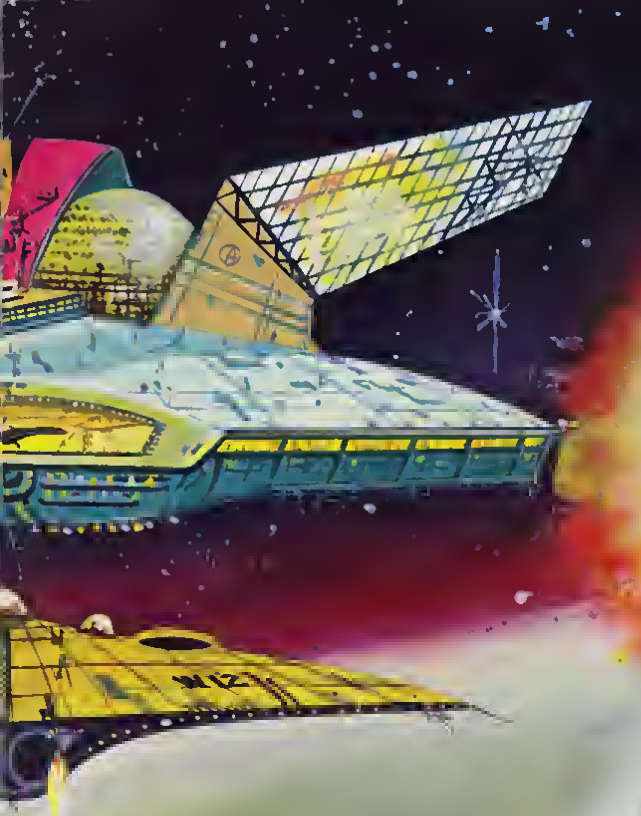
LASER ATTACK
In diesem Orbitalbereich wartet Gorf's erste Verteidigungslinie auf Gegenangriffe des Spielers. Der Spieler muß die 2 Antimatene-Laserschiffe zerstören, bevor sie ihn vernichten. Ebenfalls müssen die eskortierenden Kamikaze-Schiffe und Gorfs abgeschossen werden, bevor die nächste Mission den Spieler erwartet

EINZELMÜNZE
2 Interstellare Weltraumkämpfer

ZWEI MÜNZEN
4 verstellare Weltraumkämpfer

RANG-ORDNUNGS-TABELLE: SPACE CADET 1-5 |
SPACE GENERAL 16
(Bei höheren Leistunge

Die höchsten Ergebnis



MIDWAY

GORF

1 oder 2 Spieler
Farbiges VIDEO-Gerät,
. . . das spricht!

GALAXIANS
Beim Naherkommen an die Verteidigungslinien des gorfischen Reiches muß der Spieler sein Schiff gegen die Angriffe der Galaxian-Formation schützen Einzelne Galaxians rasen im Sturzflug auf ihn zu und werfen Anti-Photon-Bomben ab Extra-Punkte werden gegeben, wenn die Anführer, Eskorten oder Bomber während ihres Angriffs abgeschossen werden

SPACE WARP
Aufgrund des heranrückenden Kampfschiffes des Spielers wird ein Ring mit Gorfs und Fightern eingesetzt, die sich nach und nach herauslösen und Torpedo-Feuerbälle gegen das angreifende Schiff schleudern. Je schneller der Spieler die sich herauslösenden Angreifer trifft, desto geringer ist die Gefahr von den tödlichen Feuerbällen vernichtet zu werden

FLAG SHIP
Während der Spieler den gewaltigen Feuerbällen des feindlichen Kommandoschiffes ausweicht, muß er Löcher in das den Gegner schützend umgebende Energiefeld schießen, um dann mit einem gut gezielten Schuß die Schwachstelle den internen Energie-Reaktor, zu treffen
Nach dem erfolgreichen Treffer folgt eine mit blendenden Farben untermalte, gewaltige Neutronenexplosion Der Spieler bemüht sich im darauf folgenden Kampf um weiteren Ruhm

Mission SPACE CAPTAIN 6.-10 Mission SPACE COLONEL 11.-15 Mission
-20 Mission SPACE WARRIOR 21.-25 Mission. SPACE AVENGER 26.-30 Mission
n informieren Sie das Interstellare Hauptquartier)

se fur 2-Schiff- und 4-Schiff-Spiele werden auf dem Bildschirm gespeichert

Dieses aufregende Gerät ist in 3 Gehäuseversionen lieferbar

STANDGERÄT
Der beleuchtete Kopf und Frontrahmen ferner die farbreichen Grafiken am Monitorrahmen und den Gehäuseseiten machen das Gerät zu einem interessanten Blickfang

Höhe 185,50 cm
Breite 62 25 cm
Tiefe 70 00 cm

MINI STANDGERÄT
Platzsparendes Kompaktgerat im Holzdekor mit beleuchtetem Kopfteil und attraktiver Grafik

Höhe 149 00 cm
Breite 49 50 cm
Tiefe 61 00 cm

COCKTAIL GERÄT
Tischgerät an dem sich die Spieler gegenuber sitzen

Hö[illegible] 74 00 cm
[illegible] 81 25 cm
[illegible] 56 00 cm

MIDWAY MFG. CO.
[illegible]-ALLY

GORF

... WIEDER EIN M MIDWAY DAUERBRENNER

WULFF-AUTOMATEN GMBH
Smalianwinkel 1-7, 3000 Hannover 1, Telefon (0511) 3524444